

Formular zum Einreichen eigener Rassen / Völker / Clans

Bei Fragen zu den Völkern und Rassen wende dich jederzeit an die Schulleitung oder an die Historikergilde.

Durch das Absenden bestätigst du, dass das Volk /die Rasse / der Clan von dir selbst und eventuellen Mitautoren erdacht und beschrieben ist und keine Kopie darstellt.

1. Organisatorisches OOC

Was möchtest du eintragen?

- Rasse
- Volk
- Clan / Stamm / Zirkel / Untergruppe ...

Du willst eine neue Rasse anlegen?

Es wird unterschieden zwischen materiellen und immateriellen bzw. natürlichen und übernatürlichen Rassen. Ist deine Rasse...

- natürlich / materiel (z.B. Elben, Menschen, Zwerge, ...)
- übernatürlich / immateriel (z.B. Dämonen, Götter, Feen, ...)

Welche grundlegenden Eigenschaften treffen zu? Wähle mindestens eine aus.

- menschlich
- tierisch
- pflanzlich
- elementar

Du willst ein neues Volk anlegen?

Übergeordnete Rasse (natürlich):

_____ (z.B.: Menschen, Elben, Zwerge, ...)

Übergeordnete Rasse (übernatürlich):

_____ (z.B.: Dämonen, Feen, Götter, ...)

- Ohne Zuordnung

Du willst einen neuen Clan / Stamm / Zirkel / ... anlegen?

Übergeordnetes Volk (natürlich):

Sende deine Ideen an die **Historikergilde Dol Morguls** – per Forum oder an dol_morgul@gmx.de

_____ (z.B.: Werwölfe, Mevaren, Quesina, Nordmensen, ...)

Übergeordnetes Volk (übernatürlich):

_____ (z.B. Lichtfee, Todesgott, Feurdämon, ..)

Ohne Zuordnung

Ist das Volk / die Rasse / der Clan frei playbar? *

playbar (andere Spieler können anhand des Wikis frei danach spielen)

teilweise playbar (andere Spieler können nur in Absprache mit dir danach spielen)

nicht playbar (nur du darfst dieses Volk etc. spielen / es ist rein zur Dokumentation gedacht)

Mitwirkende Autoren *

Gibt es außer dir noch weitere Autoren?

Sollen andere an der Gestaltung des Volkes etc. mitwirken können? *

ja

ja, in Absprache

nein

2. Organisatorisches IC

Bezeichnung deines Volkes / Rasse / Clans *

singular: _____

plural: _____

Aus welcher Welt stammt dein Volk? *

Gwîndôr

Mittelerde

Gaia (Muggel-Welt)

andere (hierfür solltest du eine gute Begründung haben)

Wenn andere: Aus welcher Welt? Beschreibe sie kurz. *

Kurzbeschreibung des Volkes / der Rasse / Clans in 2-3 Sätzen: *

Sende deine Ideen an die **Historikergilde Dol Morguls** – per Forum oder an dol_morgul@gmx.de

3. Inhaltliches IC

Für die Ausarbeitung deines Volkes (etc.) kannst du zu folgenden Punkten Angaben machen. Sie sind optional und dienen dir als Hilfsstellung. Je ausgefeilter dein Volk ist, desto genauer werden andere es spielen können.

Aussehen

(z.B.: was sind typische Augen- / Haarfarben, Haut / Fell / Zeichnungen, Körpergrößen und Statur, Besondere Merkmale, typische Kleidung)

Fähigkeiten

(z.B.: typische Stärken und Schwächen, angeborene Fähigkeiten, besondere Talente oder Nachteile, wie stehen sie zur Magie)

Verhalten

(z.B.: was sind typische Verhaltensweisen, Temperamente oder Charakterzüge, wie verhalten sie sich anderen Völkern gegenüber)

Leben

(z.B.: in welchen Regionen leben sie, Klima, Lebensstandards, Alter, Fortpflanzung, Fortpflanzung mit anderen Rassen, Lebenserwartung, Nahrung, typisches Handwerk und Berufe, Soziales Verhalten)

Kultur

(z.B.: Traditionen, Sprache, Feste und Feiern, Bräuche, Mythen und deren Wahrheit)

Geschichte

(z.B.: Entstehung des Volkes / einzelner Gruppen, Herkunft, Hintergründe)

Politik

(z.B.: gibt es weitere Clans / Gruppierungen, Hierarchie innerhalb des Volkes, politisches Verhältnis zu anderen Völkern, besondere Ereignisse)

Religion

(z.B.: woran glaubt der Durchschnitt, bekannte Götter, Rituale)

Geheimes Wissen, das offiziell nicht erscheinen soll

Weitere Anmerkungen

(Namensgebung, weitere Punkte, die sonst keinen Platz haben)

Sende deine Ideen an die **Historikergilde Dol Morguls** – per Forum oder an dol_morgul@gmx.de