

Ceridwen: *sieht Nezuto noch einen Augenblick länger böse an, ehe sie ihn auf ihren Kopf setzt Du kannst froh sein, dass Roarke das nicht gesehen hat...*

Niclit: *schwingt ein wenig Cerids Hand. Ich hab eine Idee!*

Ceridwen: Was für eine denn? *sieht fragend zu Niclit*

Gwindôr: Nezuto ist wieder da.

Seiji: *blickt fargend zu niclit etwasdas verinbar damit ist zum tempel zurück tzu gehen?*

Nezuto: *macht sich auf Ceridwens Kopf gemütlich*

Niclit: Jap! *strahlt* Wenn sie sterben wenn man die Steine wegnimmt, müssen wir doch nur einen neuen Stein reintun und dann fragen was passiert ist!

Ceridwen: *lächelt halb* Ich fürchte, so einfach ist das nicht. Dazu würden wir wohl jemanden benötigen, der Geister beschwören kann.

Seiji: *seufzt udn nickt* es wäre schön, wenn es so leicht wäre

Ashley: Dafür brauchen wir einen Nekromanten

Niclit: Ihr habt es nichtmal probiert ... *schmollend.*

Ashley: Tot ist nun mal leider Tot

Seiji: also dann...ab zum tempel udn zu senya? ob die weiteres/neues wissen?

Ceridwen: *nickt Seiji zu* Vielleicht wissen sie zumindest den Namen der armen Frau...

Ashley: Hier bleiben bringt uns nichts,vielleicht zurück und erst mal reden und vielleicht noch mal versuchen die Fährte aufzunehmen

Seiji: *nickt und geht mal los.*

Ashley: *guckt sich noch mal um und folgt dann Seiji*

Ceridwen: *fasst Niclits Hand ein wenig fester, als sie Seiji und Ashley folgt* Ich frage mich, ob wir jemanden finden, der etwas gesehen haben könnte...

Seiji: *umschaut* sollten wir wohl die augen nach offen halten und herum fragen?

Nezuto: *guckt sich von Ceris Kopf aus um,vielleicht entdeckt man ja aus der Höhe irgendwas*

Niclit: *tappst mit Cerid mit und kickt einen Stein vor sich her*

Seiji: *shazien quiekt auf seijis schulter udn er nickt. shazien f,liegt also noch mal hoch und schaut ob er von oben etwas sehen kann*

Thalanesh: *hat sich bisher weitesgehend im Hintergrund gehalten und die Geschehnisse stillschweigend beobachtet. Auf dem Rückweg meldet auch er sich allerdings mal wieder mit seiner kehligem Stimme u Wort. Haben diese Edelsteine bisher bei jeder Leiche gefehlt?*

Seiji: bisher, ja

Seiji: bisher, ja

Spielleitung: **Shazien kann vermelden, dass sich die Straßen langsam füllen. Es wird allerdings noch ein paar Minuten dauern, bis die Gruppe am Boden auf die ersten Zurna trifft, die sich gerade auf dem Heimweg befinden. Niemand von ihnen scheint bekümmert ob des Todes der Frau.**

Seiji: *shazien quiekt, als er auf seijis schuletr gelandet ist udn seiji erzählt dann mal was shazien gesehen hat*

Thalanesh: Senya sagte doch das diese Edelsteine scheinbar magische Krfäte enthalten und offenbar auch die Zurna am Leben halten. Da bisher alle Toten ihres Edelsteins beraubt wurden stellt sich mir die Frage ob der Mörder nicht vielleicht ein Interesse an diesen Steinen hat. Wenn dem so ist, hat die Steine wohlmöglich noch in seinem Besitz. Verschafft uns das nicht vielleicht eine Möglichkeit ihn zu finden?

Ashley: Er könnte die Edelsteine versteckt oder verkauft haben,vielleicht auch jemand anderem übergeben

Niclit: Der Mörder hat sie jedenfalls beschädigt beim entfernen ...

Seiji: aber ganz gleich was er damit gemacht hat, es wäre etwas, wo es definitiv lohnt nach zu rechachieren... ob es heir so eien art..schwrazmarkt dafür gibt oder.... jemand auffälliger magisch mächter ist.. wenn se mit mehr steien mächtiger sein können- *sieht niclit an* woher weißt du das?

Ceridwen: *legt nachdenklich den Kopf schief* Aber wenn der Täter die Steine noch hat, könnte man sie mit einem Suchzauber sicher aufspüren.

Ashley: Er wäre nachlässig wenn er sie noch bei sich rum trägt

Thalanesh: Womit wir einen Ansatz für die Suche hätte. Nun...selbst wenn wir bloß sein Versteck für die Steine finden, gäbe es uns die Gelegenheit ihm dort aufzulauern.

Niclit: *sieht zu Seiji* Weil in der Wunde im Nacken splitter vom Stein waren.

Ashley: Warum hast du vorhin nichts davon gesagt?

Niclit: Warum bist du drüber gestolpert? *patzig*

Ceridwen: Vielleicht hielt Niclit es einfach nicht für wichtig. Aber da wir nun darum wissen, könnte es uns sicher helfen.

Ashley: Weil ich mit den Gedanken wo anders war, das jedem mal passieren kann

Seiji: ja und vllt kann man dennoch nach den steinen suchen. das klingt nach einem gutenweg...und wir könne senya fragen, ob die steien noch gehen, wenn sie angeschlagen sind

Niclit: Hättet ja selbst gucken können ...

Ashley: *wirft Niclit einen giftigen Blick zu*

Niclit: *erwiedert ihn mit gleicher stärke*

Ceridwen: Kein Streit, bitte. Das hilft niemandem weiter, am allerwenigsten den Opfern, um die wir uns kümmern sollten.

Seiji: *hofft mal das sie bald beim tempel ankommen* ganz ruhig. jeder übersieht mal was oder vergisst etwas zu erwähnen

Ashley: *guckt Niclit sehr finster an, guckt dabei nicht nach vorne und achtet somit auch nicht wo sie hin läuft*

Niclit: *spiegelt ashley eigentlich, mit dem Unterschied das sie sich an Cerid festhält*

<**Niclit** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 2>

<**Ashley** packt den Würfelbecher und wirft mit einem kleinen 6-seitigen Würfel: 4>

Niclit: *hat mit Cerid wohl eine gute Wahl getroffen*

Ashley: *hätte sich fast wieder lang gelegt und Flucht umher* Wer lässt seinen Müll hier liegen!

Seiji: *seufzt etwas bei dem verhalten der beiden und streichelt shazien nebebei*

Thalanesh: *folgt den anderen dann wieder schweigsam bis zum Tempel und beobachtet hauptsächlich Niclits und Ashleys kleinen Disput.*

Ashley: *guckt dann erst mal worüber sie gestolpert ist* Moment, hier liegt was

Seiji: *stehen bleibt und ashley fragend ansieht* was hats du gefunden?

Niclit: *ärgert es das die Frau Hinweise findet während sie nicht aufpasst, zum zweiten mal schon.*

Ashley: Ein Dolch, vielleicht ist es die Waffe

Seiji: *zu ashley geht* kannst du darran vllt sowas wie... eine fährte erschnuppern? oder nen duft aufnehmen? fingerabdrücke können auch sinn machen zu nehmen

Ashley: *verwandelt sich wieder in einen Wolf und schnuppert an dem Dolch*

<**Ashley** packt den Würfelbecher und wirft mit 2 kleinen 6-seitigen Würfeln: 1 4. Summe=5.>

Spielleitung: **Leider schnüffelt Ashley vergeblich, denn sie kann wieder keine Spur aufnehmen.**

Ashley: *verwandelt sich wieder zurück* Nichts

Niclit: *erleichtert aber stumm lchelt*

Seiji: *schmalzt, mal nen tuch raus holt und den dolch dann vorsichtig einwickelt und verstaut* hoffen wir mal später noch vllt fingerabdrücke zu finden

Ashley: *guckt Niclit kurz an, wendet dann den Blick zu Seiji* Wir finden bald wieder eine Spur

Niclit: *lässt Cerids Hand nicht los und schaut einfach zu*

Ceridwen: Vielleicht kann man uns im Tempel auch etwas über diesen Dolch sagen. *seufzt leise* Zumindest sind wir bald wieder im Tempel...

Seiji: *nickt* ja, das wäre auch noch mal gut nachzufragen

Niclit: *schaut zu den anderen.* Ihr habt doch alle einen dabei ...

Nezuto: *guckt ob Seiji seinen Rucksack dabei hat*

Seiji: *wie immer, ja. darin ist das messer nun auch verstaut, aber shazien bewacht den rucksack auch gut*

Nezuto: *meinte eher seinen, Nezutos Rucksack*

Ceridwen: Die meisten uns zumindest... Aber jedes Volk hat bestimmte Schmiedetechniken, die sich oft auch von Schmied zu Schmied unterscheiden können. Vielleicht können uns die Priester sagen, welcher Schmied diesen Dolch angefertigt hat. Und... *seufzt erneut* Wir haben sonst keine anderen Hinweise...

Niclit: Das ist eine Idee.

Thalanesh: Vielleicht sollten wir unsere Schritte nun ein wenig beschleunigen? Schließlich wird uns die dortige Unterhaltung unter Umständen weiterbringen, was die hießigen Vorfälle betrifft.*trocken einwirft, bevor er zu husten beginnt.*

Ashley: Dann auf zu den Priester

Seiji: ja, suchzauber für die steien, der dolch.... *besorgt zu thalanesh schaut* sagt,s eid irh krank?

Ashley: Würde sagen das wie erst mal nach dem Dolch informieren und dann den Suchzauber

Thalanesh: *nickt nur leicht, winkt aber kurz darauf ab.* Ist nur ein altes Leiden, mit dem ich mich schon seit längerem abgefunden habe.

Niclit: *zieht Cerid dann mal in die Richtung*

Seiji: *weiter besorgt* hmmm vllt.. lkann ich es mri dennoch bei gelegenheit näher ansehen... *weiter zum tempel geht eh beim reden*

Nezuto: *hält nach andere Ratten ausschau*

Spielleitung: **Auf dem Tempelvorplatz wartet bereits der Priester, der zuvor mit ihnen die Leiche entdeckt hat. Er hat einen düsteren Ausdruck im Gesicht und wandert rastlos auf und ab, von Senya fehlt jede Spur.**

Spielleitung: **Ratten sieht Nezuto leider keine. Ihnen ist wohl wieder zu viel los auf den Straßen.**

Nezuto: *klettert dann von Ceri und läuft umher um ein paar Löcher zu finden wo es nach Ratte riecht*

Seiji: *geht zu dem priester* hi werter priester habt irh etwas heruasgefnden? udn wo ist senya?

Spielleitung: **In einem runden Loch in einer Wand findet Nezuto tatsächlich ein paar Ratten, die sich gerade um ein Stück Fleisch prügeln.**

Nezuto: *verschwindet ins Loch um sich mit dem Ratten zu unterhalten,bleibt jedoch weit genug vom Fleisch weg um zu zeigen das er es nicht will*

Thalanesh: Danke für die Mühe, aber lasst es besser, bevor ihr euch nur unnötig ansteckt.*gen Seiji meint, bevor sie den Priester erreichen.*

Spielleitung: **Der Priester bleibt im Schritt stehen und neigt den Kopf. "Ich bin froh, dass ihr zurück seid. Senya hat sich entschuldigt und sich zu einem Gebet zurückgezogen. Was unseren Fund anbelangt... Die Heiler des Tempels sind noch dabei, ihren Körper zu untersuchen. Offenbar ist die Todesursache tatsächlich die Entfernung des Steines gewesen. Außerdem... konnten sie keine Spur von Magie in ihrem Körper finden..."**

Seiji: *nachdenklich* als raiz bin ich gegen die meisten kranheiten zum glück immun, aber sehen wir mal *den priester erst mal fragend ansieht*

Seiji: keien spur? da sklingt sletsam- irh habt doch so schon magei in euch,w enn ichd as richtig verstanden habe? und bei usn haben slebt tote noch rets magie... ist das bei euch anders?

Nezuto: *ist froh das wenigstens eine Ratte aufmerksam ist,nähert sich diese langsam und fragt dies ob sie was gesehen hat,irgendwas von einem Mord*

Niclit: Ein Magievampir! *begeistert* Können wir nicht einfach einen neuen Stein einsetzen und fragen was passiert ist?

Ashley: Magievampir?

Niclit: Vampire saugen Blut, dieser Magie. *schaut Ashley verständnislos an als wäre das total klar*

Seiji: nun..magei klau klingt da aufjednefall irgendwie...möglich

Spielleitung: **Der Priester schüttelt mit noch besorgterer Miene den Kopf. "Nein. Auch bei uns finden sich unter normalen Umständen Reste von Magie, wenn jemand gestorben ist. Wer auch immer dafür verantwortlich ist, scheint nicht nur die Kristalle an sich zu nehmen, sondern auch alles an Magie..."**

Ashley: Ich weiß was Vampire trinken,bin ja selber einer

Seiji: *besort schaut* laos wirklich diebstah wegen magei scheinbar zu *ceridwen* blickt dein suchzauebr klingt wirklicih sinnvoll *krmat* dan aus seinem rucksack das messer hervor wir haben ein dolch gefunden. könntn irh fingerabdrücke nehmen und vusn vllt näheres dazu sagen? ob der dolch von eienr euer schmeide kommr? dan könntne man nachfragen, ob sich der schmied an de käöufer erinnert

Nezuto: *fragt die Ratte ob sie ihn dort hin führen kann*

Spielleitung: **Der Priester streckt eine Hand nach dem Dolch aus, zögert allerdings. "Das... ist kein Dolch aus Diam. Das verwendete Metall wird hier nicht genutzt."**

Ashley: Dann ist es ein Auswärtiger den wir finden müssen

Seiji: *besorgt schaut* ahnt ihr wo es genutzt wird?

Niclit: Also ich brauch keine Magie ...

Nezuto: *bedankt sich bei der Ratte und verspricht ihr Essen vorbei zubringe,läuft dann raus zu den anderen und fängt an zu reden,hat jedoch vergessen das sie ihn nicht verstehen können und quiekt so aufgeregt rum*

Spielleitung: **Er schüttelt den Kopf. "Ich fürchte, ich muss euch enttäuschen."**

Seiji: *seufzt udn nickt.* packt den dolch erst mal wieder weg* schauen wir mal o wir noch anders genaueres finden

Ceridwen: *runzelt die Stirn, als die Ratte aufgeregt vor ihnen quiekt* Langsam, langsam. Nezuto, wir verstehen kein Wort von dem, was du uns sagen möchtest.

Seiji: *blickt zu nezuto und ceridwen.* holt dan nezutos rucksack araus einmal verwandeln?

Nezuto: *atmet ein mal durch und versucht dann langsamer zu quieken*

Nezuto: *guckt dann zu Seiji und nickt*

Seiji: *den rucksack hinstellt udn tuch raus holt von shazien* kannst dich ja dahinert verwandeln udn anziehen

Nezuto: *nickt und verwandelt sich*

Niclit: *schaut zu*

Ceridwen: *wendet den Blick ab*

Nezuto: Ich habe von einem Informanten Informationen bekommen,es wurde in der Stadt eine schwarze Gestalt gesehen und diese wurde an einem Ort namens Handelskontor gesehen *nimmt sich einfach das Tuch und wickelt es um* Muss mich bestimmt irgendwann wieder verwandeln

Niclit: *sieht zu Cerid auf* Du hast gesagt ich darf nicht zu nackten Leuten gehen aber sie kommen ständig zu mir ...

Seiji: na gut *schmunzet* solange ich das tuch wieder bekomme *den rucksack wegpackt von nezuto dan wieder*

Thalanesh: *kratzt sich leicht im Nacken.* Fragt sich jetzt nur welches Handelskontor das sein könnte. Sicherlich gibt es hier mehr als nur eins.

Nezuto: Du kriegst es schon wieder

Ceridwen: Mh... das... ist allerdings nicht deine Schuld...

Seiji: *schaut fragend zum priester* habt irh vllt eine ahnung?

Niclit: *nickt immer wieder* Genau!

Nezuto: Wir klappern einfach alle ab und dort kann ich weitere Ratten befragen

Spielleitung: **"Nur eines, das heute noch diesen Namen trägt. Die anderen Gebäude wurden umgebaut, nachdem sie nicht mehr genutzt wurden. Denkt ihr wirklich, dass sich diese... schwarze Gestalt... noch dort aufhält?"**

Seiji: vermutlich nicht, abe rman kann zumindest nachsehen

Ashley: Vielleicht lagert er dort die Steine

Spielleitung: **"Nun, ich werde euch sehr gerne den Weg zeigen in der Hoffnung, ihn endlich fassen zu können..."**

Nezuto: *guckt zum Priester* Ich hätte eine bitte,könnt ihr vor dem Loch bitte viel Fleisch hin legen *zeigt zu einem Loch*

Spielleitung: **"Ich... ah... Sicher... Wenn du es wünschst..?"** Der Priester scheint verwirrt über diese Bitte.

Niclit: Wie ist es einem Fremden eigentlich Möglich sich frei hier zu bewegen? Sollten die Wachen ihn nicht mit ihrem hübschen Käfig fangen sobald er auftaucht?

Nezuto: Danke *lächelt wirklich mal freundlich* Sie helfen einem bei diesem Fall sehr gut

Thalanesh: *sieht zu Niclit* Bekommst du immer alles mit was um dich herum passiert? Wenn nicht, dann hast du deine Antwort.

Seiji: vllt verhütl die person sich nru beim morden? udn hat den dolch außerhalb her geschmuggelt?

Niclit: *sieht zu Thalanesh.* Eine Stadt in der seit Ewigkeiten kein Fremder mehr war und dem der Stein im Nacken fehlt fällt nicht auf?

Thalanesh: Denkst du die Wachen hier kennen jeden einzelnen Bewohner? Du hast doch gehört das die Bevölkerung stark zugenommen hat. Jemand der nicht gesehen werden will, nutzt das aus.

Ashley: Vielleicht ist es ein Wesen das Menschen nicht sehen können jedoch aber die Tiere

Ceridwen: Oder es ist ein Einheimischer...

Seiji: die spekulatioen werden uns nicht weietr helfen. lasst usn zum handelskontur erst mal inspizieren

Nezuto: Das wollte ich auch gerade sagen

Niclit: Erkundung! *reckt eine Faust in den Himmel und stapft los*

Nezuto: *geht schmunzelnd neben Niclit*

Spielleitung: **Der Priester führt die Gruppe wieder durch die Stadt, allerdings nutzt er diesmal einen anderen als vorher.**

Seiji: *sich nachdenklich umschaud*

Niclit: *marschiert voran höchstens auf den Weg vor sich achtend.*

Ashley: *folgt denen, leicht in Gedanken versunken*

Ceridwen: *schließt rasch zu Niclit auf und fasst nach ihrer Hand, um dafür zu sorgen, dass sie nicht verloren geht*

Thalanesh: Wie lange ist der Weg bis zum Kontor?

Niclit: *schaud zu Cerid hoch und grinst sie an, lässt sie ihre Hand greifen und winkt nun nebenher den Leuten die ihnen auf dem Weg begegnen, wenn es jemand tut.*

Spielleitung: **"ES wird eine Weile dauern, fürchte ich. Wir müssen durch die Stadt ans andere Ende."**

Ashley: *guckt in den Himmel* Wie spät ist es?

Niclit: Mörder Mörder Mörder *die Gruppe 'anfeuernd' mit Cerid und Nezuto voranschreitet*

Nezuto: Etwas leiser *legt einfach mal einen Arm um Niclit*

Niclit: *flüstert weiter* Mörder! Mörder! Mörder!

Ceridwen: Vielleicht solltest du etwas leiser rufen... *Niclit zuraunt, ehe sie sich an Ashley wendet* Ich fürchte, die Sonne wird bald aufgehen...

Nezuto: Schon besser

Ashley: Dann würde ich jetzt lieber in ein Gebäude, die Zeit wo ich die Sonne aushalten kann ist sehr kurz

Spielleitung: **"Oh... Ich fürchte, in diesem Teil der Stadt werden wir nicht mit Gasthäusern dienen können... Ich hoffe, ein altes Lagerhaus wird euch genügen?"**

Seiji: *suezt* ja dann sollten wir wirklich für ashles rein gehen

Seiji: mri genügt ein lagerhaus, wie sieht es i euch aus?

Ashley: Es würde mir reichen, Hauptsache es kommt keine Sonne rein

Niclit: Ich mag lieber zu dem Kondor gehen ...

Seiji: schaffenw ir es den bis zur osnen dahin? klang nicht so

Ashley: Ihr könnt von mir aus schon vorgehen, ich werde euch schon finden

Niclit: Gut. *lächelt Ashley zu und würde weiter gehen wenn Cerid sie nicht aufhört.*

Seiji: könne wir so machen. wenn die sonne wieder untergegangen ist lass ich shazien fliegen

Thalanesh: Solange es niemand stört, wenn wir in besagtem Lagerhaus übernachten. Doch wollen wir nicht vorher noch zum Kontor gehen? Vielleicht können wir dort noch etwas in Erfahrung bringen, dem wir morgen weiter nachgehen können.

Ceridwen: Hey, warte doch mal. *bleibt, mit Niclit an der Hand, stehen, um sie zum Anhalten zu bringen*

Niclit: *kämpft nicht gegen Cerid an und bleibt deswegen stehen.*

Ashley: *guckt fragend zu Ceri*

Ceridwen: Das... war für Niclit... *murmelt*

Seiji: *nckt ashöey zu dann gehenw ir wohl weiter und ich wünsche dir eine gute ruhezeit*

Ashley: Ihr könnt doch weiter gehen

Ashley: Ich wünsche euch viel Glück das ihr was findet